

Autodesk Inventor
Trainingshandbuch Aufbau

2018



Leseprobe!

mensch  **maschine**
CAD as CAD can

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt.

Alle Rechte, auch die der Übersetzung, des Nachdrucks und der Vervielfältigung von dieser Seminarunterlage oder von Teilen daraus, sind dem Herausgeber vorbehalten. Kein Teil dieser Arbeit darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung der Mensch und Maschine Deutschland GmbH Kirchheim / Teck reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Copyright © 2017 by Mensch und Maschine Deutschland GmbH
Schülestrasse 18 D-73230 Kirchheim / Teck Telefon: +49(0)7021/9348820

Hinweis

Die Übungsdateien zu den einzelnen Kapiteln finden Sie im Downloadbereich der Mensch und Maschine Deutschland GmbH auf der Internetseite www.mum.de.

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1	11
1 Bauteilkonstruktion über Parameterwerte	11
1.1 Modellparameter	12
1.2 Benutzerparameter	19
1.2.1 Numerischer Parameter	19
1.2.2 Textparameter	20
1.2.3 Wahr/Falsch Parameter	20
1.3 Bauteilübergreifende Parameter	23
1.3.1 Excelverknüpfung	23
1.3.2 Bauteilverknüpfung	25
1.3.3 Parameter im Texteditor verwenden	27
Kapitel 2	29
2 Variantenkonstruktion über iLogic Parameter	29
2.1 Regel hinzufügen	30
2.2 iLogic-Browser	31
2.3 Formular hinzufügen	33
2.4 Ereignisauslöser	37
2.5 iTrigger	38
2.6 Alle Regeln neu generieren	38
2.7 Alle Regeln löschen	39
2.8 Kopieren von Konstruktionen mit iLogic Regeln	54
Kapitel 3	59
3 Arbeiten mit iFeatures (Katalogteilen)	59
3.1 iFeature extrahieren	59
3.2 iFeature einfügen	65
3.3 Eingefügte iFeatures nachträglich bearbeiten	69
3.4 Bearbeiten der iFeature - Datei	71
3.4.1 iFeature bearbeiten	71
3.4.2 Katalog anzeigen	72
3.4.3 iFeature Generierungstabelle	73
3.4.4 Browsersymbol ändern	75
3.5 iFeature aus einem iPart erstellen	77

Kapitel 4	81
4 Erstellen von iPart Teilefamilien.....	81
4.1 Erzeugen von Standard iParts	81
4.2 Erstellen von Benutzer iParts	97
Kapitel 5	101
5 Erstellen von iAssemblies	101
5.1 Erzeugen von iAssemblies	103
Kapitel 6	117
6 iCopy	117
Kapitel 7	137
7 Erstellen von benannten Darstellungen.....	137
7.1 Erstellen von Konstruktionsansichten.....	137
7.1.1 Konstruktionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	142
7.1.2 Konstruktionsansichten bearbeiten.....	144
7.2 Erstellen von Positionsdarstellungen	146
7.2.1 Positionsdarstellungen mit Baugruppenabhängigkeiten.....	146
7.2.2 Positionsansichten in übergeordneten Baugruppen.....	150
7.2.3 Positionsdarstellungen mit Komponentenanordnungen	153
7.2.4 Positionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	156
7.3 Flexible Baugruppen	159
7.4 Erstellen von Detailgenauigkeiten.....	161
7.4.1 Neues Ersatzobjekt	164
7.4.2 Detailgenauigkeitsansicht in 2D-Zeichnungsableitungen	177
7.5 Der Befehl Öffnen in Verbindung mit abgesp. Darstellungen	178

Kapitel 8	181
8 Erstellen von iMates	181
8.1 Erzeugen von iMates	181
8.2 Sichtbarkeitssteuerung von iMates.....	190
8.3 Erstellen von Zusammengesetzten iMates	191
8.4 Umwandeln von Zusammenbauabhängigkeiten in iMates	197
Kapitel 9	201
9 Adaptive Konstruktion	201
9.1 Adaptive Zusammenbaukonstruktion	201
9.2 Adaptive Bauteilkonstruktion	210
9.3 Adaptive Layouts (Skizzen)	217
9.4 Bewegungsadaptivität.....	222
Kapitel 10	231
10 Erstellen von Blechteilen	231
10.1 Blechstandards.....	231
10.1.1 Blechregel	232
10.1.2 Materialstil	236
10.1.3 Abwicklungsregel.....	245
10.2 Fläche.....	252
10.3 Konturlasche.....	254
10.4 Konturrolle.....	257
10.5 Lasche	259
10.6 Übergangslasche.....	265
10.7 Falz	267
10.8 Falten.....	269
10.9 Biegung	271
10.10 Eckverbindung	274
10.11 Ausschneiden	276
10.12 Eckenrundung.....	279
10.13 Eckfase	280

10.14	Auftrennung	281
10.15	Abwickeln	284
10.16	Zurückfalten	285
10.17	Rechteckige Anordnung	287
10.18	Runde Anordnung	290
10.19	Skizzenbasierte Anordnung	295
10.20	Abwicklung projizieren	298
10.21	Stanzwerkzeug	300
10.21.1	Erstellung eigener Stanzkonturen	303
10.22	A-Seite definieren	305
10.23	Abwicklung	306
10.23.1	Biegungsreihenfolge	312
10.23.2	In Abwicklung kopieren	313
10.24	Weitere Befehle im Blechmodellierer	315
10.25	Abstandswerte ermitteln	316
10.26	2D-Zeichnungsableitungen von Blechteilen	318
10.26.1	Erstansicht erstellen.....	318

Kapitel 11 **327**

11	Schweißteilkonstruktion	327
11.1	Vorbereitungen	331
11.1.1	Bearbeitung der Vorbereitungselemente	333
11.2	Schweißnähte	334
11.2.1	Kehlnaht	335
11.2.2	Dekorative Schweißnaht.....	340
11.2.3	Füllnaht	342
11.2.4	Schweißsymbol	351
11.2.5	Schweißnähte (Seitenansicht)	353
11.2.6	Schweißnahtbericht.....	354
11.2.7	Bearbeitung der Schweißnähte.....	355
11.3	Bearbeitung	356
11.3.1	Bearbeitung der Bearbeitungselemente.....	358
11.4	Sichtbarkeitssteuerung der Schweißelemente	360
11.5	2D - Zeichnungsableitungen von Schweißkonstruktionen	361
11.5.1	Erstansicht erstellen	361
11.5.2	2D – Zeichnungsableitung als Baugruppe	362
11.5.3	2D – Zeichnungsableitung mit Vorbereitungen	362
11.5.4	2D – Zeichnungsableitung mit Schweißnähten	363
11.5.5	2D – Zeichnungsableitung als Bearbeitung.....	365
11.6	Erstellen von Stücklisten	367

Kapitel 12 **371**

12 Gestell Generator.....	371
12.1 Erstellungs- und Bearbeitungsbefehle im Gestell-Generator.....	373
12.1.1 Gestell einfügen	373
12.1.2 Gestell ändern	380
12.1.3 Wiederverwenden.....	381
12.1.4 Wiederverwendung ändern.....	382
12.1.5 Auf Gestell stützen	384
12.1.6 Gehrung	385
12.1.7 Stützen und auf Fläche dehnen	386
12.1.8 Gestell- Profilelemente verlängern/kürzen	387
12.1.9 Gestell- Profilelemente nutzen.....	388
12.1.10 Darstellungen der Enden entfernen.....	389
12.1.11 Gestell- Profilelemente Informationen	390
12.1.12 Aktualisieren	390
12.2 Erstellen eines Gestells über ein Masterbauteil	391
12.3 Erstellen eigener Profile.....	396

Kapitel 13 **407**

13 Inventor Studio	407
13.1 Studio-Beleuchtungsstile definieren.....	408
13.2 Beleuchtungsstile bearbeiten.....	417
13.3 Komponentenspezifische Beleuchtung	421
13.4 Kamerapositionen für Einzelbilder einrichten	423
13.5 Oberflächenstile zuordnen.....	426
13.6 Rendern von Einzelbildern.....	428
13.7 Letztes Bild anzeigen	432
13.8 Animationsablaufprogramm	433
13.9 Kamerapositionen für Videosequenzen einrichten	436
13.10 Kamera animieren	439
13.11 Komponenten animieren	443
13.12 Abhängigkeiten animieren	445
13.13 Fade animieren.....	447
13.14 Parameter animieren.....	448
13.15 Licht animieren	451
13.16 Positionsdarstellungen animieren.....	452
13.17 Animation rendern	454
13.18 Videoersteller	457
13.19 Inventor Studio beenden	459

Kapitel 14 **461**

14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen	461
14.1 Erstellen von Vorlagendateien	461
14.2 Zeichnungsressourcen	466
14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen	468
14.2.2 Schriftfelder definieren	475
14.2.3 Erstellen eines Arbeitsblattformats	481
14.2.4 Skizzensymbole erzeugen	484
14.2.5 Skizzensymbolbibliothek	489
14.2.6 Skizzensymbol einfügen	491
14.2.7 AutoCAD Blöcke	492
14.3 Übertragungsassistent für Zeichnungsressourcen 2018	495

Kapitel 15 **501**

15 Stilbearbeitung in der 2D-Zeichnungsableitung	501
15.1 Stil- und Normen-Editor	504
15.1.1 Bemaßungsstile	505
15.1.2 Textstile	510
15.1.3 Tabelle	512
15.1.4 Mittelpunktmarkierungen	512
15.1.5 Revisionstabelle	513
15.1.6 Bezugsstelle	514
15.1.7 Form- und Lagetoleranzen	514
15.1.8 Schraffur	515
15.1.9 Bohrungstabelle	515
15.1.10 ID	516
15.1.11 Layer	516
15.1.12 Führungslinie	517
15.1.13 Objektvorgaben	517
15.1.14 Oberflächenbeschaffenheit	518
15.1.15 Ansichtsanmerkung	518
15.1.16 Schweißsymbol	519
15.1.17 Schweißnaht	519
15.1.18 Positionsnummern	520
15.1.19 Bauteilliste	524
15.2 Stile aktualisieren	534
15.3 Stile in Stilbibliothek speichern	535
15.3.1 Einzelne Stile speichern	535
15.3.2 Mehrere Stile Speichern	536
15.4 Stile löschen (Bereinigen)	537
15.5 Stile exportieren und importieren	538
15.5.1 Stil exportieren	538
15.5.2 Stil importieren	539

15.6 Stilbibliotheksmanager 2018	540
15.6.1 Stile kopieren.....	540
15.6.2 Stile umbenennen.....	542
15.6.3 Stile löschen	542
Kapitel 16	545
16 Materialien.....	545
16.1 Materialbibliothek	545
16.2 Erstellen eigener Texturen.....	555
16.3 Materialstile aus früheren Inventor Versionen importieren	556
Kapitel 17	559
17 Zusatzmodule.....	559
17.1 Autodesk Inventor Konstruktionsassistent	559
17.1.1 Ersetzen von Bauteilen.....	560
17.1.2 Teileverwendungsnachweis.....	563
17.1.3 Umbenennen von Bauteilen oder Baugruppen	566
17.1.4 Anzeige von Inventor – Dateien.....	567
17.1.5 Suchen von Dateien	569
17.1.6 Protokolle	570
17.1.7 Konstruktionseigenschaften.....	572
17.2 Pack and Go.....	575
17.3 Aufgabenplanung	578
Kapitel 18	583
18 Datenaustausch	583
18.1 2D-AutoCAD Dateien öffnen	583
18.2 2D-AutoCAD Dateien importieren.....	585
18.3 Weitere Dateiformate einlesen.....	590
18.3.1 STL Format importieren.....	591
18.3.2 IGES Format importieren.....	592
18.3.3 STEP Format importieren	600
18.3.4 SAT Format importieren	600
18.3.5 CAD-Dateien importieren.....	601

18.4	2D-AutoCAD-Dateien exportieren.....	605
18.4.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien	606
18.4.2	Erstellen von DXF Dateien	613
18.4.3	Erstellen von BMP Dateien	614
18.4.4	Erstellen von 2D PDF Dateien	615
18.4.5	Erstellen von 2D DWF/DWFX Dateien.....	616
18.5	3D-Bauteile / -Baugruppen exportieren.....	621
18.5.1	Erstellen von DWG Dateien	623
18.5.2	Erstellen von IGES Dateien	624
18.5.3	Erstellen von STEP Dateien	625
18.5.4	Erstellen von SAT Dateien.....	626
18.5.5	Erstellen von STL Dateien	627
18.5.6	Erstellen von OBJ Dateien.....	627
18.5.7	Erstellen von BMP Dateien	628
18.5.8	Erstellen von 3D DWF Dateien	629
18.5.9	Erstellen von 3D PDF Dateien	633
18.5.10	Erstellen von JT Dateien	636
18.5.11	Erstellen von Parasolid-Binärdateien x_b.....	637
18.5.12	Erstellen von Parasolid-Textdateien x_t	637
18.5.13	Erstellen von Pro/Engineer Granite Dateien	638
18.5.14	Erstellen von Pro/Engineer Neutral Dateien	638

Kapitel 19 641

19	Anpassen der Benutzeroberfläche	641
19.1	Benutzerdefinierte Multifunktionsleistengruppe erstellen	642
19.1.1	Benutzereinstellungen exportieren	645
19.1.2	Multifunktionsleiste zurücksetzen	646
19.1.3	Benutzerdefinierte Multifunktionsgruppen importieren	647
19.2	Erstellen von Tastaturkürzeln.....	648
19.2.1	Benutzereinstellungen exportieren	650
19.2.2	Tastaturkürzel zurücksetzen	651
19.3	Minimenü.....	652
19.3.1	Minimenü anpassen	654
19.3.2	Benutzereinstellungen exportieren	657
19.3.3	Minimenü zurücksetzen	658
19.4	Benutzereinstellungen importieren.....	659

Kapitel 14

14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen

14.1 Erstellen von Vorlagedateien

Damit Sie firmenspezifische Einstellungen nicht jedes Mal in neuen Dateien einstellen müssen, ist es sinnvoll, eigene Vorlagedateien für die unterschiedlichen Dateitypen zu erstellen.

Wenn Sie neue Dateien erstellen, sieht der Dialog standardmäßig folgendermaßen aus.

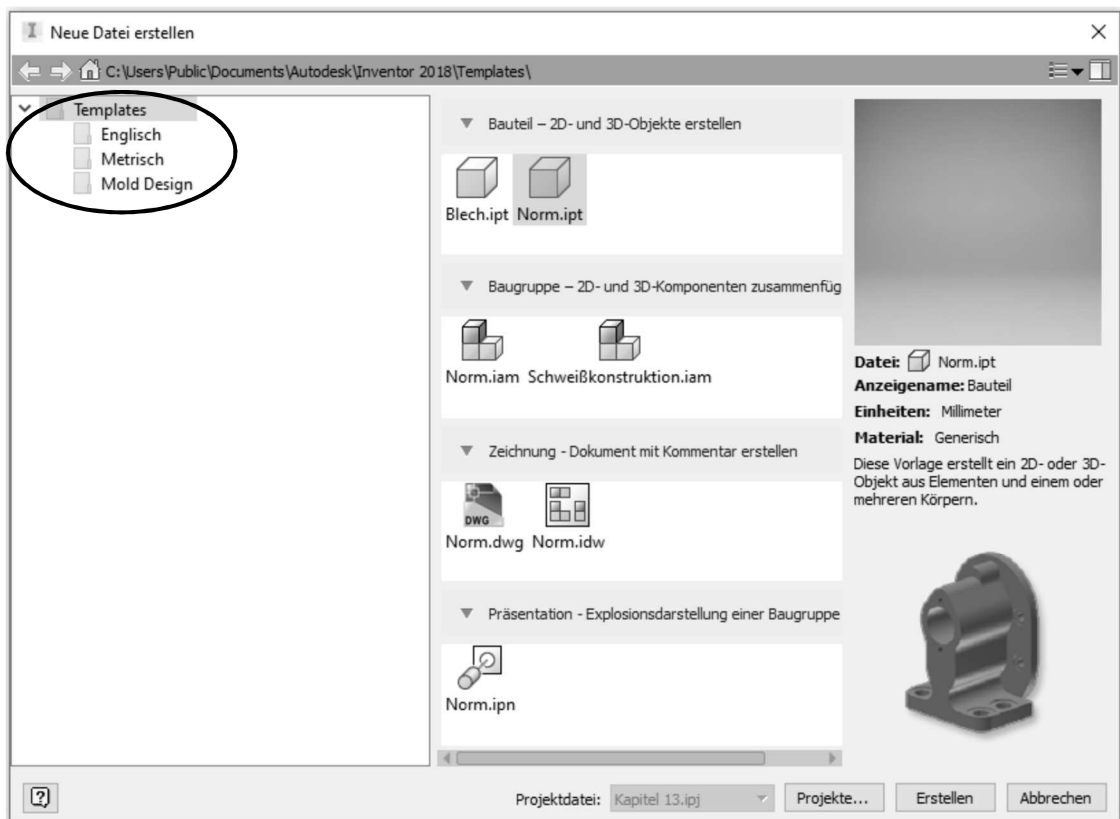


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Hinweis

Der Ordner **Mold Design** steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie Inventor Professional installiert haben.

In den einzelnen Ordnern **Templates**, **Englisch** und **Metrisch** existieren bereits Vorlagedateien. Mit dem Befehl **Öffnen** können Sie diese vorhandenen Dateien bearbeiten und unter dem gleichen oder einem anderen Namen wieder in dasselbe Verzeichnis abspeichern.

Die Vorlagedateien befinden sich unter Windows 10 im Ordner **C:\Benutzer\Öffentlich\ÖffentlicheDokumente\Autodesk\Inventor2018\Templates**.

Eine weitere Möglichkeit firmeneigene Vorlagedateien zu erstellen ist, einen eigenen Ordner anzulegen, in dem sich die Vorlagedateien befinden.

- Öffnen Sie den Explorer und wechseln Sie in das angegebene Verzeichnis. Öffnen Sie den Ordner **Templates** und erzeugen Sie einen neuen Ordner z.B. **MuM** (siehe folgende Abbildung).

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Englisch	26.04.2017 21:31	Dateiordner	
Metrisch	27.09.2017 17:16	Dateiordner	
Mold Design	26.04.2017 21:31	Dateiordner	
MuM	13.11.2017 10:01	Dateiordner	
Blank - DVR Carousel.pdf	31.05.2016 08:20	Adobe Acrobat Document	59 KB
Blank.pdf	11.05.2016 22:54	Adobe Acrobat Document	27 KB
Blech.ipt	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Bauteil	89 KB
lockfile.lck	13.11.2017 09:54	LCK-Datei	16 KB
Norm.dwg	15.02.2017 03:44	DWG-Datei	135 KB
Norm.iam	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Baugruppe	81 KB
Norm.idw	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Zeichnung	117 KB
Norm.ipn	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Präsentation	46 KB
Norm.ipt	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Bauteil	81 KB
Sample Assembly Template.pdf	15.06.2016 11:57	Adobe Acrobat Document	1.026 KB
Sample Part Template.pdf	16.06.2016 16:34	Adobe Acrobat Document	494 KB
Schweißkonstruktion.iam	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Baugruppe	105 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner Templates

Nachdem Sie den neuen Ordner erzeugt haben, öffnen Sie den Ordner **Templates** und wählen die Vorlagedateien, die für Ihre Firma relevant sind, aus. **Kopieren** Sie die ausgewählten Dateien in Ihren neu erzeugten Ordner **MuM**.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Norm.dwg	15.02.2017 03:44	DWG-Datei	135 KB
Norm.iam	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Baugruppe	81 KB
Norm.idw	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Zeichnung	117 KB
Norm.ipn	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Präsentation	46 KB
Norm.ipt	15.02.2017 03:44	Autodesk Inventor-Bauteil	81 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner **MuM** mit den kopierten Vorlagedateien.

Wenn Sie nun über den Befehl **Neu** eine neue Datei erzeugen, haben Sie im darauf erscheinenden Dialogfeld einen neuen Ordner **MuM**, in dem nur Ihre benötigten Vorlagedateien zur Verfügung stehen.

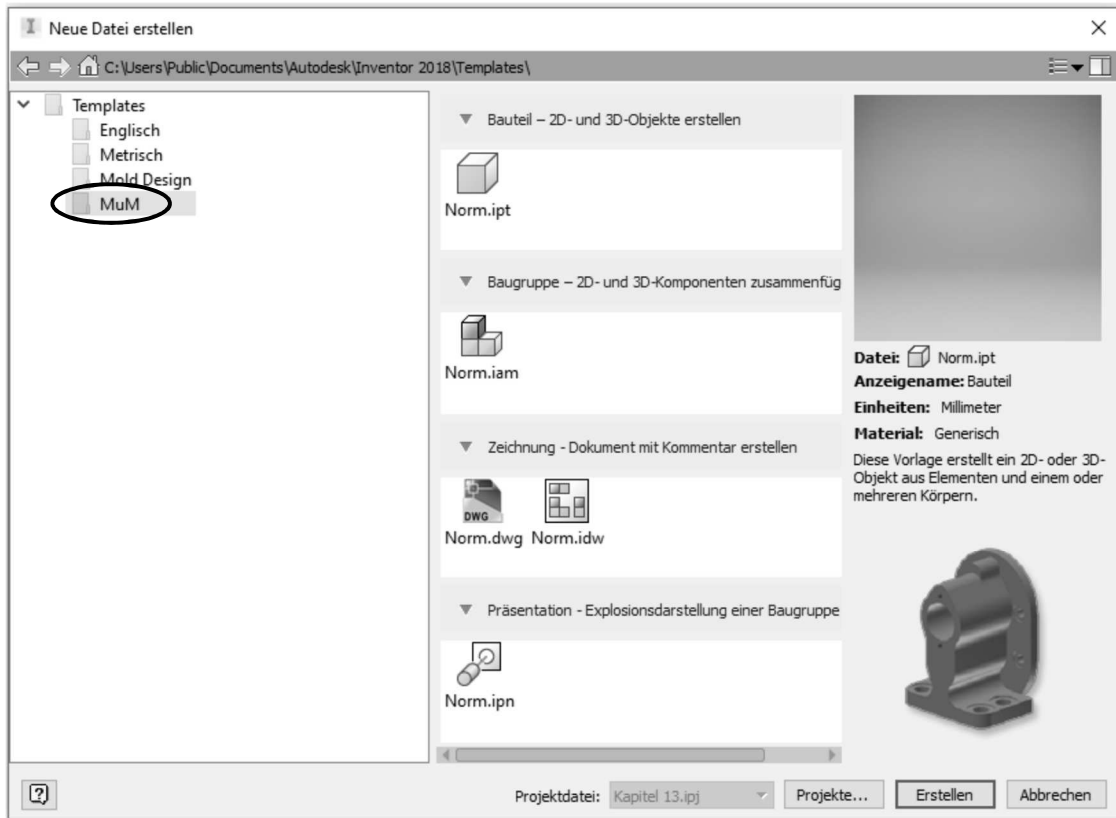


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen** mit neuem Ordner **MuM**

Diese Vorlagedateien können Sie über den Befehl **Öffnen** zur Bearbeitung öffnen. Danach stellen Sie die entsprechenden Werte (Zeichnungsrahmen, Schriftfelder usw.) ein und speichern diese Datei ab.

Hinweis

In einer Vorlagendatei werden keine Elemente erzeugt, sondern nur Hintergrundinstellungen wie Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Arbeitsblätter und Skizzensymbole.

Wenn Sie nicht an jedem Arbeitsplatz die Vorlagendateien pflegen wollen, können Sie hierfür auch die Vorlagendateien in ein Netzwerkverzeichnis ablegen. Damit auf diese Vorlagendateien zugegriffen wird, müssen Sie über das Register **Extras** in der Gruppe **Optionen** den Befehl **Anwendungsoptionen** aufrufen. Wechseln Sie dann in die Registerkarte **Datei** und geben unter dem Eintrag **Vorgabevorlagen** den Netzwerkpfad an.

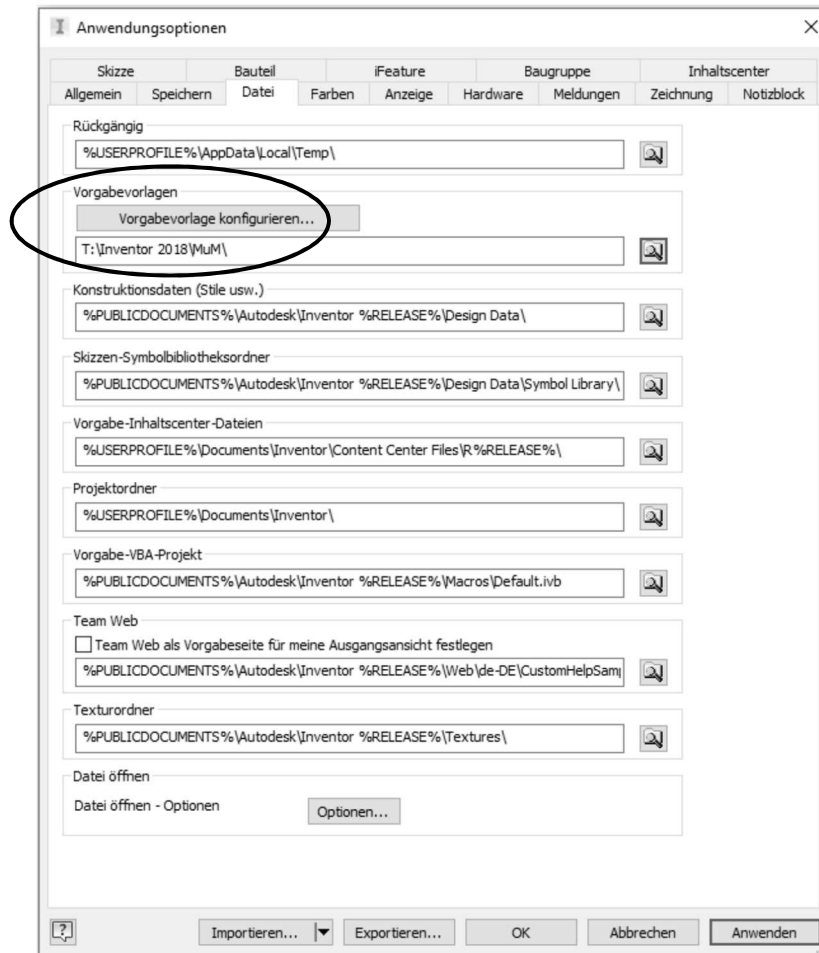


Abb.: Dialogbox **Anwendungsoptionen** Register **Datei**

Über den Schalter **Vorgabevorlage konfigurieren** öffnet sich eine weitere Dialogbox in der Sie die generelle Maßeinheit sowie das Normensystem für die Zeichnungsableitung einstellen können.

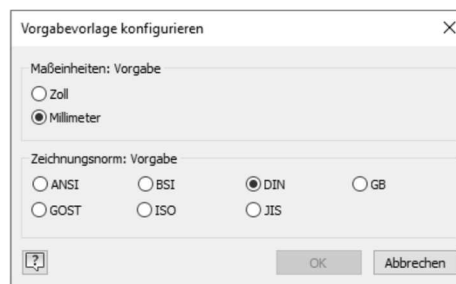


Abb.: Dialogbox **Vorgabevorlage konfigurieren**

Wenn Sie den Pfad für die Vorlagedateien geändert haben, müssen Sie Inventor neu starten. Danach erhalten Sie in der Dialogbox nur die Vorlagedateien zur Verfügung die in dem Netzwerkpfad abgelegt wurden.

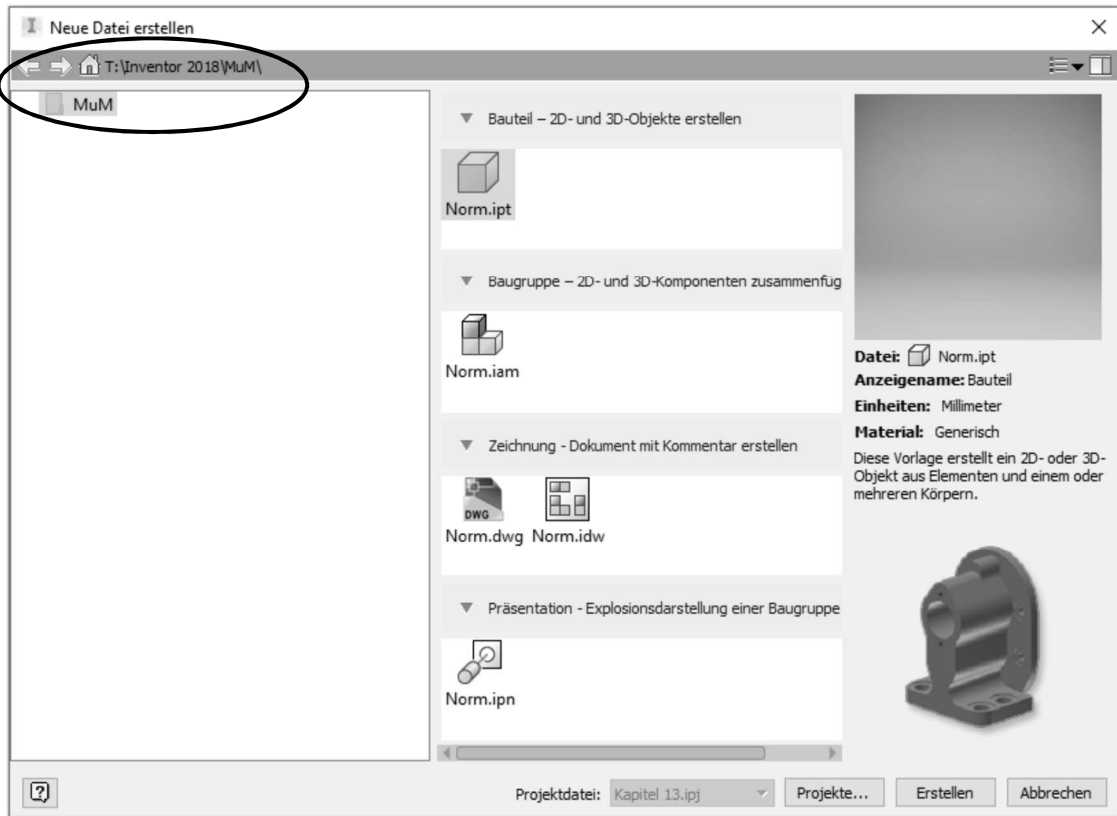


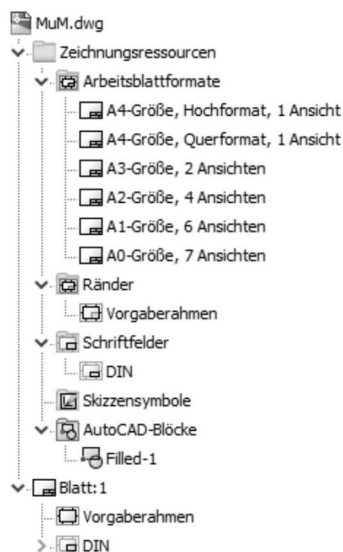
Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Übung

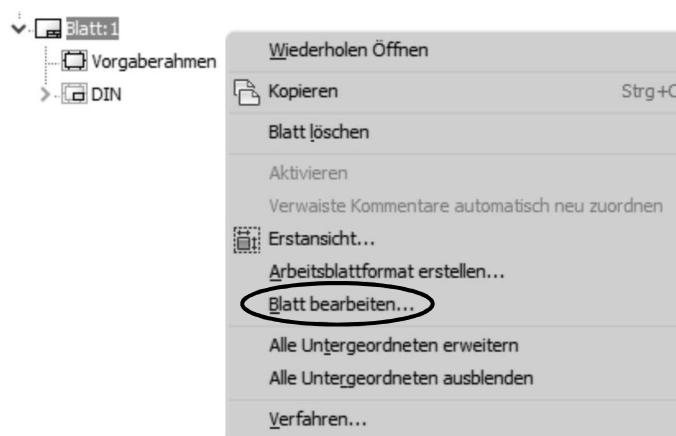
Als nächstes passen wir nun die Vorlagendatei für die 2D-Zeichnungsableitung an. Öffnen Sie hierfür die kopierte Datei **Norm.dwg** aus dem Ordner **Template/MuM** und speichern diese als **MuM.dwg** in dasselbe Verzeichnis wieder ab. Diese Datei wollen wir nun mit unseren Firmeneinstellungen definieren. Ebenso können Sie die Datei **Norm.idw** für die Anpassungen verwenden.

14.2 Zeichnungsressourcen

Im Bereich **Zeichnungsressourcen** im Browser haben Sie vordefinierte Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Symbole und Arbeitsblattformate zur Verfügung, die Sie auch jederzeit ergänzen können.



Wenn Sie eine neue Zeichnungsdatei erstellen, wird sofort ein Blattformat angezeigt. Sie können die vorgegebene Blattgröße und Ausrichtung jederzeit nachträglich über den Browser bearbeiten. In der Vorlagendatei können Sie über den Befehl **Blatt bearbeiten** die DIN Größe vordefinieren, die Sie am häufigsten benötigen.



Nach dem Befehlsaufruf erscheint folgende Dialogbox.

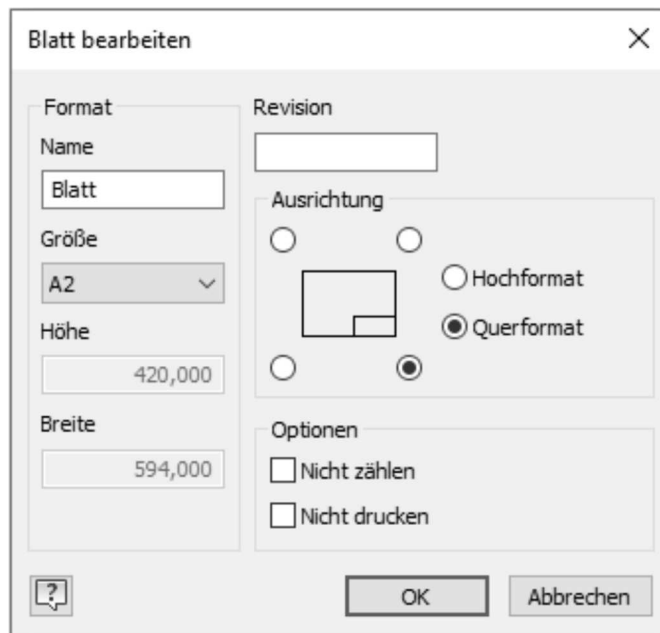


Abb.: Dialogbox **Blatt bearbeiten**

In dieser Dialogbox können Sie im Bereich **Format** den Blattnamen sowie die Blattgröße ändern. Wenn Sie im Bereich **Größe** den Eintrag **benutzerdefinierte Größe** auswählen, können Sie in den Feldern **Höhe** und **Breite** eine benutzerdefinierte Eingabe erstellen.

Im Bereich **Revision** geben Sie die Revisionsnummer des Blattes an. Wurde die Eigenschaft Revision aktualisieren in der Revisionstabelle aktiviert, wird die Revisionsnummer in die Revisionstabelle übernommen.

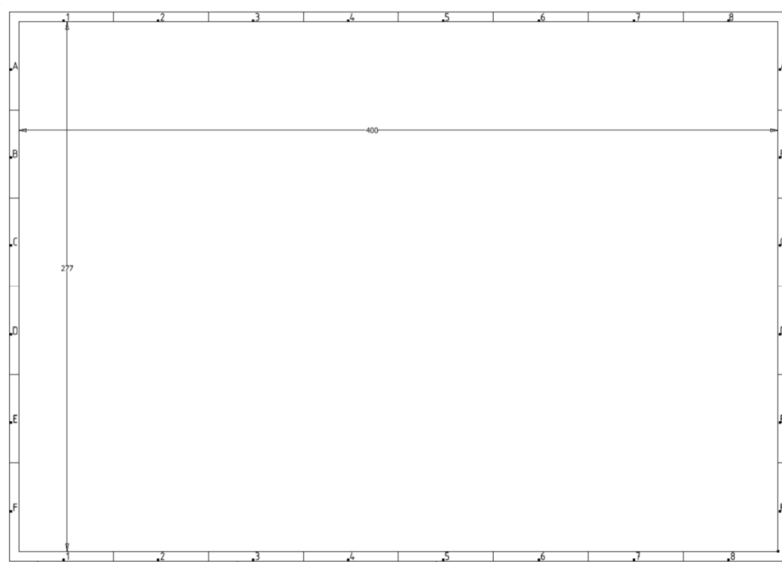
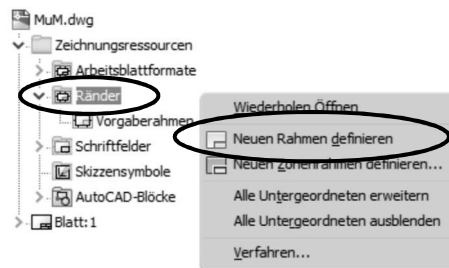
Im Bereich **Ausrichtung** geben Sie an, in welcher Ecke sich das Schriftfeld befindet und wählen zwischen Quer- und Hochformat aus.

Im Bereich **Optionen** können Sie über den Schalter **Nicht zählen** definieren, ob das ausgewählte Blatt beim Zählen der Blätter ausgeschlossen werden soll. Über den Schalter **Nicht drucken** wird das ausgewählte Blatt beim Drucken der Datei nicht berücksichtigt.

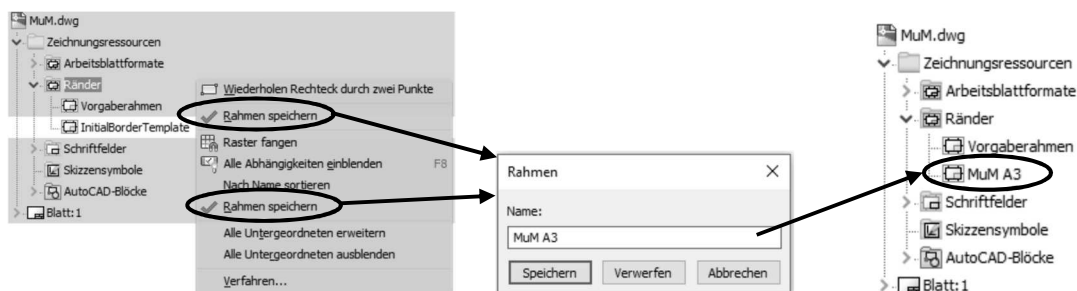
14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen

Der vorhandene Zeichnungsrahmen (Standard) ist parametrisch. Sobald Sie die Blattgröße ändern, wird sich auch der Rahmen automatisch anpassen.

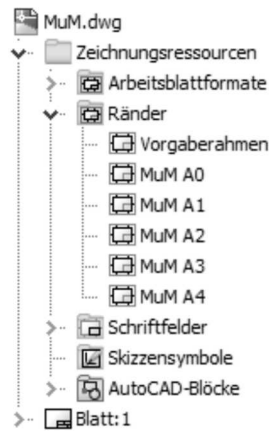
Um einen benutzerdefinierten Rahmen zu erzeugen, wählen Sie im Browser den Eintrag **Ränder** aus. Rufen Sie über die rechte Maustaste das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Neuen Rahmen definieren**. Danach wechselt Inventor in den Skizzenmodus, so dass Sie über die Zeichenbefehle, Bemaßungsbefehle und Abhängigkeiten einen neuen Zeichnungsrahmen definieren können.



Nachdem Sie den Zeichnungsrahmen erzeugt haben, rufen Sie das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Rahmen speichern**. Es erscheint folgende Dialogbox, in der Sie den neuen Namen des Zeichnungsrahmens angeben. Dieser wird dann in den Zeichnungsressourcen im Bereich **Ränder** abgelegt.



Erstellen Sie für alle Blattformate die entsprechenden Zeichnungsrahmen und speichern diese in den Zeichnungsressourcen unter dem Eintrag **Ränder** ab.



Um einen Zeichnungsrahmen einzufügen, wählen Sie diesen im Browser aus. Über das Kontextmenü und den Befehlen **Einfügen** und **Zeichnungsrahmen einfügen** wird der Zeichnungsrahmen positioniert. Wird der Vorgaberahmen eingefügt, erscheint eine weitere Dialogbox, in der Sie die horizontalen (Zahlenwerte) oder vertikalen (Buchstabenwerte) Zonen definieren können.

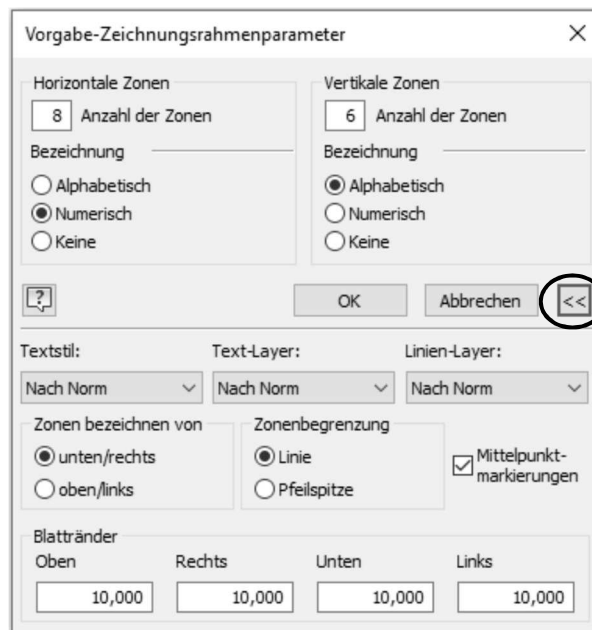


Abb.: Dialogbox **Vorgabe-Zeichnungsrahmenparameter**

Hinweis

Damit Sie neue Zeichnungsrahmen einfügen können, sollten Sie in dem aktiven Blatt vorher den eingefügten Zeichnungsrahmen löschen.

14.2.1.1 Zeichnungsrahmen importieren

Wenn Sie bereits in AutoCAD oder AutoCAD Mechanical Zeichnungsrahmen erstellt haben, können Sie diese in die Vorlagendatei importieren. Über den Befehl **Öffnen** können Sie die DWG-Datei importieren. Hierzu müssen Sie über den Schalter **Optionen** angeben, dass die Zeichnung importiert werden muss.

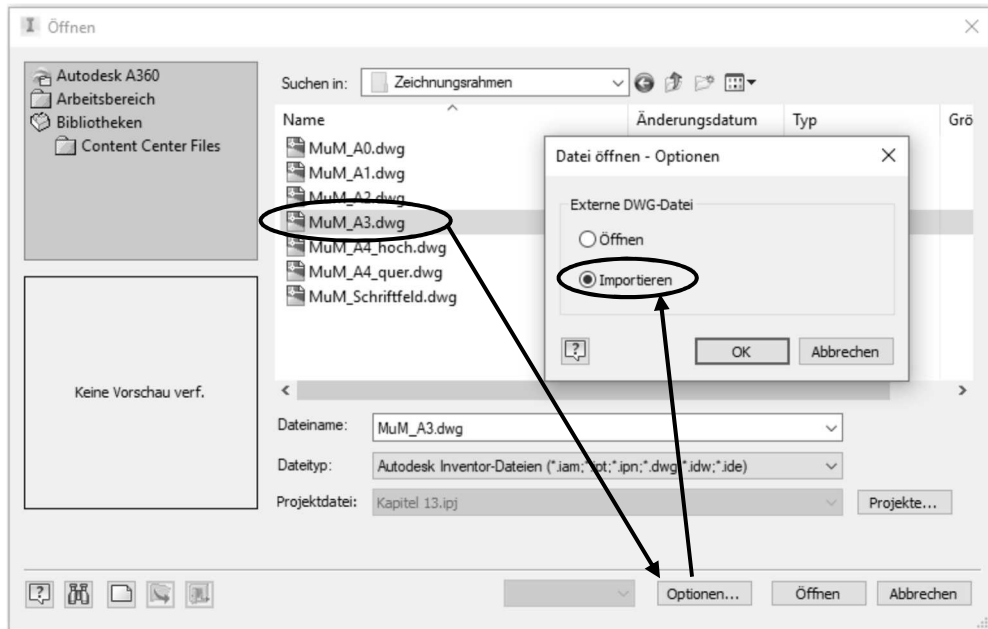


Abb.: Dialogbox **Öffnen**

Über die Schalter **OK** und **Öffnen** erhalten Sie folgende Dialogbox, in der das Programm schon analysiert hat, ob es sich bei der zu importierenden Datei um eine 2D oder 3D Zeichnung handelt.

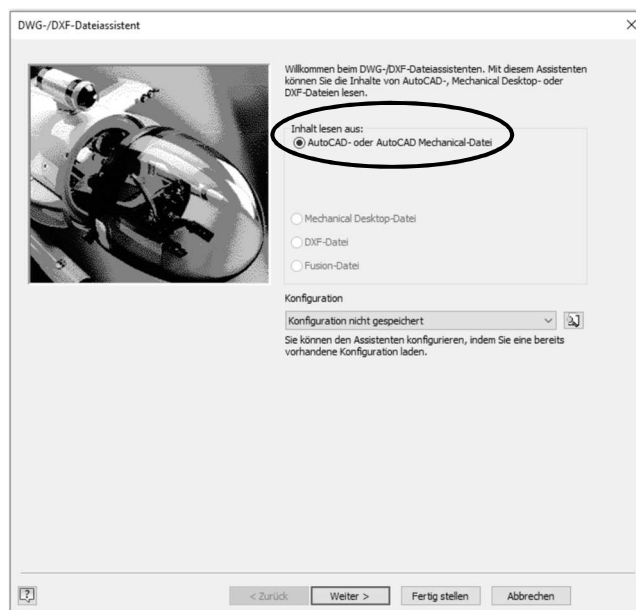


Abb.: Dialogbox **DWG- /DXF - Dateiassistent**

Über den Schalter **Weiter** gelangen Sie in folgende Dialogbox.

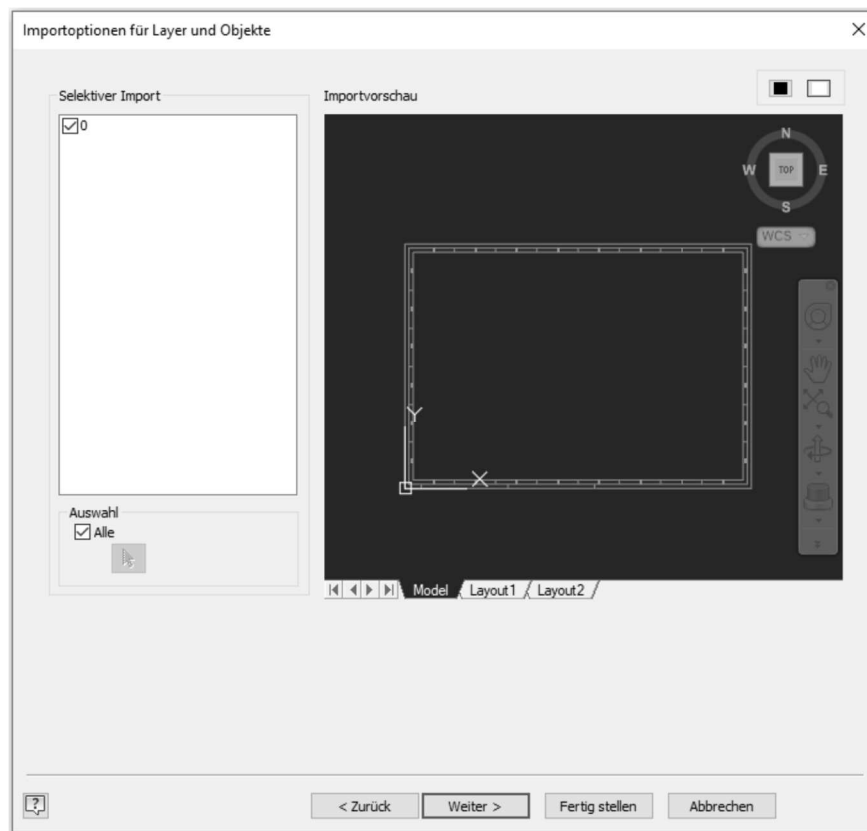

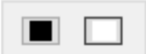


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Layer und Objekte**

Wählen Sie in dieser Dialogbox aus, ob der Modellbereich oder ein Layoutbereich eingelesen werden soll.

Im Bereich **Selektiver Import** können Sie definieren, ob alle oder nur einzelne Layer und somit auch die zugehörigen Objekte eingelesen werden.

Im Bereich **Auswahl** können Sie, nachdem der Schalter **Alle** deaktiviert wurde, über den Schalter  in der Voransicht, nur die Objekte auswählen, die importiert werden sollen. Hierbei können die ausgewählten Objekte auch auf unterschiedlichen Layern liegen.

Über die Schalter  können Sie die Hintergrundfarbe der Layouts steuern.

Hinweis

In dem Voransichtsfenster können Sie mit dem Rad ihrer Maus auf gewohnte Art und Weise zoomen. Ebenfalls können die Zoombefehle über ein Kontextmenü aufgerufen werden.

Über den Schalter **Weiter** bekommen Sie die letzte Dialogbox, in der Sie im Bereich **Ziel für 2D-Daten** angeben, dass die Zeichnung in den Bereich **Rahmen** importiert werden soll.

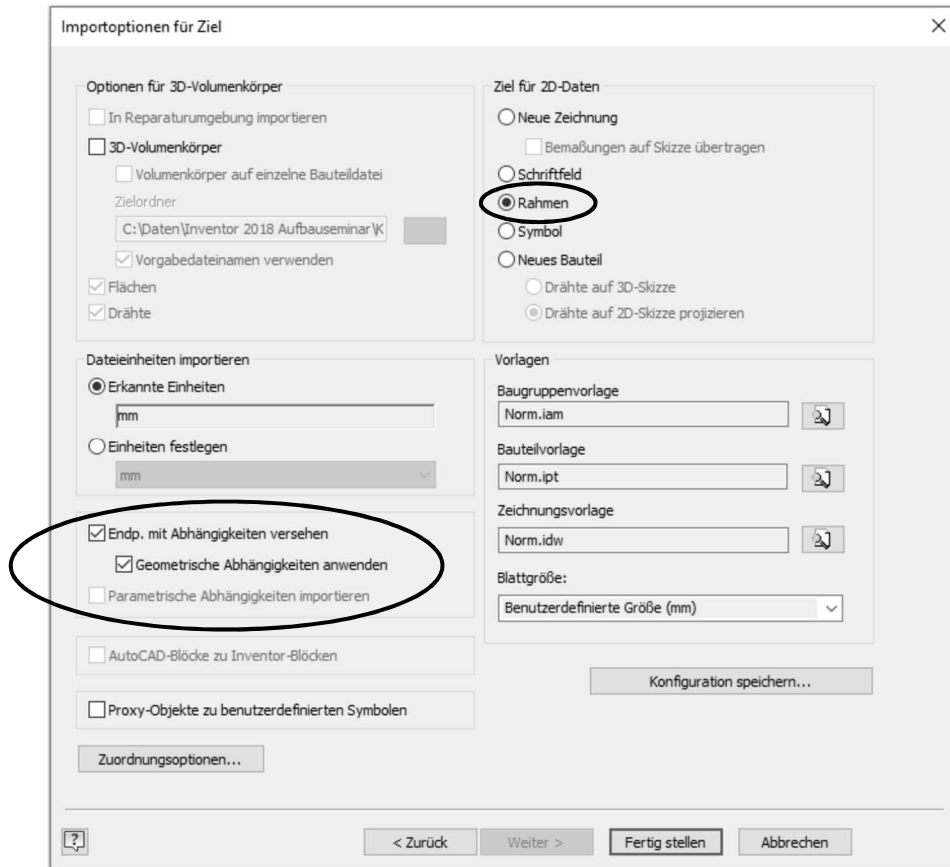
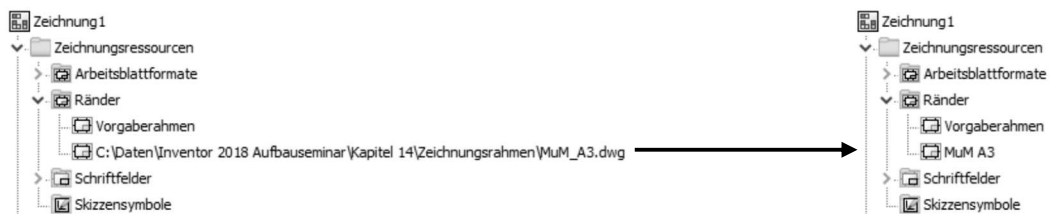
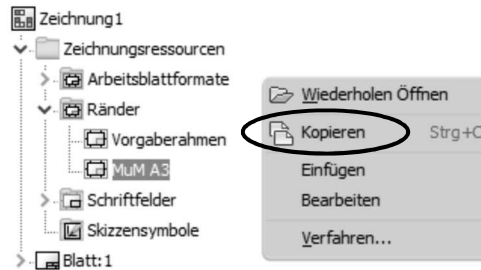


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Ziel**

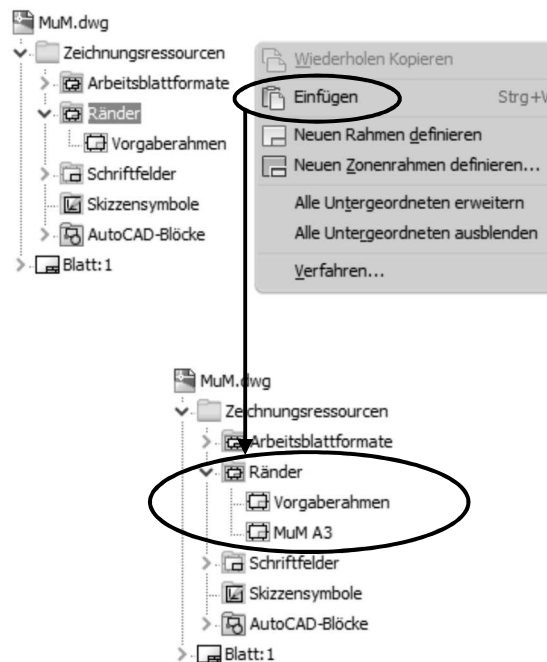
Wenn Sie die Dialogbox über den Schalter **Fertig stellen** verlassen, wird der Zeichnungsrahmen in den Bereich **Ränder** der neuen IDW-Datei importiert. In diesem Bereich können Sie nachträglich den Namen des Rahmens umbenennen.



Kopieren Sie nun diesen Rahmen über die Zwischenablage in die Vorlagendatei. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Kopieren** aus.



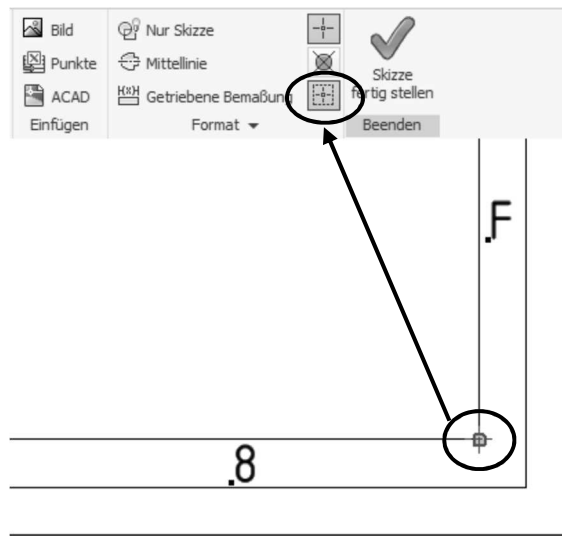
Danach wechseln Sie in die Vorlagendatei und rufen den Befehl **Einfügen** über das Kontextmenü auf dem Knotenpunkt **Ränder** auf.



Hinweis

Nachdem die Zeichnungsrahmen erstellt wurden, müssen diese nachträglich bearbeitet werden, damit das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt wird. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Bearbeiten** auf.

Fügen Sie nun über den Befehl **Punkt** aus der Gruppe **Erstellen** einen **Mittelpunkt** hinzu. Wählen Sie diesen **Mittelpunkt** aus und aktivieren den Schalter **Einfügapunkt**. Danach beenden Sie die Bearbeitung des Zeichnungsrahmens und speichern diesen unter dem gleichen Namen ab.



Dieser Einfügapunkt muss natürlich an jedem Zeichnungsrahmen sowie der Schriftfelder angegeben werden. Wenn Sie nun dem aktiven Blatt einen Zeichnungsrahmen und ein Schriftfeld zuweisen, wird das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt.

				Maßstab		Gewicht -	
				Werkstoff			
				Stahl			
				Benennung			
				Gehäuse			
				Zeichnungsnummer			
				Blatt 1			
				1 BL			
				A3			
				5 6 7 8			